



SWISS DARTS LEAGUE [SDL]

FKB GRAND TOUR

SPIEL- UND TURNIERREGLEMENT

SWISS DARTS LEAGUE [SDL]

VERSION VOM 29. JANUAR 2024

INHALTSVERZEICHNIS

KAPITEL A: ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN	4
ART. 1 TEILNAHME	4
ART. 2 BILD- UND TONAUFNAHMEN	4
ART. 3 SANKTIONEN	4
ART. 4 ANMELDUNG	4
ART. 5 ABMELDUNG	5
ART. 6 TURNIERABLAUF	5
ART. 7 GRUPPENSPIELE, «ROUND ROBIN»	5
ART. 8 FINALSPIELE, «KNOCK OUT»	6
ART. 9 «CLASSIC TURNIER»	6
ART. 10 «OPEN TURNIER»	6
ART. 11 FERNSEH-TURNIER	7
ART. 12 GESAMTRANGLISTE, «ORDER OF MERIT»	7
KAPITEL B: ALLGEMEINE SPIELREGELN	7
ART. 13 SPIELART	7
ART. 14 BEGINN UND BEENDIGUNG DES SPIELS	7
ART. 15 PUNKTE (SCORES)	8
KAPITEL C: SCHIEDSRICHTER	8
ART. 16 BESTIMMUNGEN ZU DEN SCHIEDSRICHTERN	8

Kapitel A:

Allgemeine Bestimmungen

Art. 1 TEILNAHME

¹ Die Teilnahme an den Turnieren der Swiss Darts League ist für alle nicht in einem Darts-Verband lizenzierten Personen möglich. Es gilt ein Mindestalter von 18 Jahren.

² Der Organisator behält sich das Recht vor, Teilnehmer nicht zuzulassen.

Art. 2 BILD- UND TONAUFNAHMEN

¹ Bei unseren Veranstaltungen wird Foto- und Filmmaterial erstellt und für Werbezwecke genutzt. Das Bildmaterial kann auf der Webseite, sozialen Medien, Inseraten, Drucksachen und weiteren Medien veröffentlicht werden.

² Ton- und Bildaufnahmen durch Teilnehmer sind nur für private Zwecke erlaubt.

³ Eine anderweitige Nutzung, Weitergabe an Dritte oder eine Veröffentlichung bedarf der vorherigen ausdrücklichen Zustimmung der Swiss Darts League.

Art. 3 SANKTIONEN

Alle Spieler sind verpflichtet, das Spiel- und Turnierreglement einzuhalten. Wird dagegen verstossen, kann ein Spieler vom Turnier ausgeschlossen und an den folgenden Turnieren auf die Warteliste gesetzt oder gesperrt werden.

Art. 4 ANMELDUNG

¹ Die Einschreibung erfolgt individuell und ausschliesslich über das Anmeldeformular auf der Webseite www.dartsleague.ch.

² Das Startgeld beträgt CHF 30.00 pro Classic-Turnier und CHF 40.00 pro Open-Turnier.

³ Das Startgeld ist nach der Anmeldung innerhalb von fünf

Arbeitstagen mit dem Vermerk «SDL – Vorname Name» auf unser Konto bei der Freiburger Kantonalbank zu überweisen:

Swiss Darts League,
3184 Wünnewil,
IBAN: CH87 0076 8300 1389 2480 7.

⁴ Nach dem Eingang des Startgeldes erfolgt eine Bestätigung per E-Mail.

⁵ Es besteht keine Garantie auf eine Teilnahme, da die Startplätze an den Turnieren begrenzt sind.

⁶ Voraus- und Barzahlungen sowie Zahlungen, die keinem Spieler zugeordnet werden können, werden nicht berücksichtigt und an eine gemeinnützige Organisation gespendet.

Art. 5 ABMELDUNG

¹ Spieler, die sich angemeldet haben und nicht teilnehmen können, teilen dies dem Veranstalter so früh wie möglich über das Abmelde-Formular unter www.dartsleague.ch mit.

² Erfolgt die Abmeldung weniger als sieben Tage vor dem Turnier, kann der Spieler an den nächsten Turnieren auf die Warteliste gesetzt oder gesperrt werden.

³ Bei unentschuldigtem Fernbleiben kann der Spieler an den nächsten Turnieren gesperrt werden.

⁴ Startgelder werden nur zurückerstattet, wenn der Veranstalter keinen Startplatz anbieten kann.

Art. 6 SPEISEN UND GETRÄNKE

¹ Das Konsumieren von mitgebrachten Esswaren oder Getränken ist verboten. Für den kleinen Hunger und Durst gibt es an der Bar ein grosszügiges Angebot.

Art. 7 TURNIERABLAUF

¹ Türöffnung ist eine Stunde vor Turnierbeginn.

² Spieler müssen sich spätestens eine halbe Stunde vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung anmelden.

³ Spieler, die sich nicht an diese Frist halten, werden vom Turnier ausgeschlossen und bei einem zukünftigen Turnier auf die Warteliste gesetzt.

⁴ Das Turnier wird mit Gruppenspielen und anschliessenden Finalspielen durchgeführt.

⁵ Nach dem letzten Finalspiel findet eine Rangverkündung statt.

⁶ Preise werden nur an anwesende Teilnehmer verteilt.

Art. 8 GRUPPENSPIELE, «ROUND ROBIN»

¹ Die Teilnehmer werden nach dem Zufallsprinzip in Gruppen ausgelost.

² Die Schiedsrichter werden durch den Organisator ausgelost und den Spielen zugeteilt.

³ In einer Gruppe spielt jeder gegen jeden.

⁴ Zur Ermittlung der Rangliste bei Punktgleichheit mehrerer Spieler, gelten die folgenden Bestimmungen:

- a. Die Anzahl gewonnener Spiele;
- b. Die bessere «Leg»-Differenz;
- c. Anzahl gewonnene Legs;
- d. Direktbegegnung;
- e. Haben mehrere Spieler die gleichen Ergebnisse, wird ein Entscheidungs-Leg gespielt.

Art. 9 FINALSPIELE, «KNOCK OUT»

Art. 10 «OPEN TURNIER»

¹ Die Teilnehmerzahl ist auf 96 begrenzt.

² Es wird 6er-Gruppen gespielt.

³ Im Anschluss an die Gruppenspiele werden eine Finalrunde mit 1/64-Final, 1/32-Final, 1/16Final, 1/8-Final, 1/4-Final, 1/2-Final und Final durchgeführt.

⁴ Spieler, die in der aktuellen «Order of Merit» mindestens zwei Turniere im «Classic» Modus bestritten haben, erhalten bei der Einteilung den Vorrang.

Art. 11 FERNSEH-TURNIER - KLEIDERORDNUNG

¹ Die Spieler sind angehalten, eine lange schwarze Stoffhose oder schwarze Jeans (Damen auch Rock möglich) und schwarze Schuhe zu tragen. Blue-Jeans, Trainingsanzüge, kurze Hosen, oder Sportschuhe sind nicht zugelassen.

² Die Spieler sind angehalten, ein Hemd oder Shirt mit Kragen zu tragen. T-Shirts oder Mannschaftssport-Shirts, einschliesslich von Darts Clubs, sind nicht erlaubt.

³ Kopfbedeckungen sind nicht zugelassen.

⁴ Im Spielbereich an den Boards herrscht Alkoholverbot.

Art. 12 GESAMTRANGLISTE , «ORDER OF MERIT»

¹ Es werden nur nicht-lizenzierte Spieler in der Gesamtrangliste aufgeführt.

² Die letzten acht Turniere zählen für die Wertung.

³ Die Punkteverteilung erfolgt nach dem Punkteschema des Veranstalters.

Kapitel B: Allgemeine Spielregeln

Art. 13 SPIELART

¹ Sämtliche Spiele werden von 501 Punkten rückwärts zählend auf null gespielt.

² Das Spiel beginnt mit offenem Start «straight in» und muss mit dem Wurf in ein Doppelsegment «double-out» auf null beendet werden.

Art. 15 PUNKTE (SCORES)

¹ Der vom Schiedsrichter angesagte Wert gilt nur dann, wenn die angesagten Pfeile bis zur Beendigung des Wurfes im Board stecken bleiben und vom Spieler eigenhändig entfernt werden. Die Richtigkeit der angegebenen Werte liegt in der Verantwortung des Spielers.

² Die Darts müssen aus dem Board gezogen werden, nachdem die Punktzahl vom Schiedsrichter registriert und bekannt gegeben worden ist.

³ Jede Punktzahl und jede Subtraktion muss vom Schiedsrichter und Spieler nach jedem Wurf geprüft werden und auf der offiziellen Punktetafel eingetragen werden. Dies muss vor dem nächsten Wurf geschehen. Änderungen bezüglich der notierten Punkte und Subtraktionen müssen durchgeführt werden, bevor der betroffene Spieler erneut wirft.

Kapitel C: Schiedsrichter

Art. 16 BESTIMMUNGEN ZU DEN SCHIEDSRICHTERN

¹ Es ist untersagt am Schreibboard zu trinken oder zu essen!

² Der Schiedsrichter soll sich nicht unnötig bewegen – ruhig stehenbleiben.

³ Der Schiedsrichter spricht nur, wenn ihn der Spieler nach dem aktuellen Punktestand fragt, oder er die Beendigung des Spieles (Leg, Satz oder Match) ausruft.

⁴ Der Schiedsrichter schaut die Spieler nicht an und ist mit dem Gesicht zum Board gerichtet.

⁵ Der Schiedsrichter sagt keine Trefferwerte an, ausser er wird vom Spieler gefragt.

⁶ Jegliche Kürzel-Punktewertungen sind untersagt. Es ist immer die Korrekte Zahl aufzuschreiben.

⁷ Der Schiedsrichter hat nach Rücksprache mit der Turnierleitung das Recht, ein Spiel abubrechen, wenn sich einer oder beide der Spieler nicht den Regeln entsprechend oder unfair verhalten.
Als unfaires Verhalten gilt:

- a. Das Stören des Gegners durch Gesten und Geräusche während des Spiels.
- b. Lautes Reden mit nicht beteiligten Personen oder dem Schreiber.
- c. Unkontrollierte Wurfabgabe – d.h. Gefährdung anderer Personen durch unsachgemäss geworfene Pfeile.

⁸ Wird ein Spiel abgebrochen, verliert der fehlbare Spieler Forfait mit 2:0. Im Wiederholungsfall kann ein Spieler vom Turnier ausgeschlossen werden.